

LIGA HERE TO SLAY



Reglas:

El juego será el base junto las dos expansiones:

- Bárbaros y druidas
- Berserkers y nigromantes

El torneo constará de **5 jornadas** cada una de **1 partida** de mínimo 4 jugadores. Los participantes podrán jugar a la ludoteca gratuitamente después de la jornada.

JORNADAS

Jornada 1 - 24 de abril
Jornada 2 - 1 de mayo
Jornada 3 - 8 de mayo
Jornada 4 - 15 de mayo
Jornada 5 - 22 de mayo
FINAL TOP 4 - 30 de mayo

Se puntuará por cada asistencia con 1 punto.
Cada partida ganada puntuará con 5 puntos

Premios:

75% de recaudación de inscripciones en cheque tienda para los 4 primeros de Liga.

1º.- 50%
2º.- 20%
3º.- 5%



Figura Here to Slay para el ganador de cada jornada.



El Premio

El 75% de la recaudación de las inscripciones se destina a los premios, repartidos como mencionamos.

El bote se irá aumentando cada semana según los participantes que asistan a cada jornada.

En esta comunidad promovemos el juego limpio y compañerismo, los jugadores con mala fe tanto en la Liga Here to Slay como en cualquier modalidad será sancionada con la descalificación del jugador o jugadores implicados.

Si se paga la entrada del torneo y no se cancela con 24 horas de antelación no se reembolsará y no se ganarán puntos de asistencia. Tampoco contará para el bote.

Si se paga la entrada y se cancela con mínimo 24 horas de antelación se reembolsará el importe en cheque de tienda. Las entradas a los torneos no se pueden pagar con cheque de tienda.

La inscripción es obligatoria y tiene que hacerse **por adelantado por web o en tienda** para evitar problemas de aforo ya que puede coincidir con otros eventos de la tienda. No se podrá utilizar cheque de tienda para adquirir ninguna entrada a torneos.

La final se celebrará entre los 4 primeros puestos, en caso de empate se hará una ronda extra para desempatar.



LA FINAL SERÁ RETRANSMITIDA EN NUESTRO TWITCH
[TWITCH.TV/MICELIONGAMES](https://www.twitch.tv/miceliongames)